Gymnasiearbete 2017/2018

# Ämne

Jag tillsammans med Felix Almqvist ska göra ett två-dimensionellt spel. Detta spel kommer skapas i programmet Gamemaker Studio: 2, som är ett GML (Gamemaker Language) språk baserat program. GML är ett princip Javascript fast är lite customiserat med egna funktioner och kod-snippets som gör effektivt.

# Tänkbara frågeställningar

1. Varför valde vi att göra ett spel?

2. Är Gamemaker Studio: 2 ett lämplig spelskapar program?

3. Är 2D industrin död eller har den forfarande potential i den moderna spelindustrin?

4. Är GML ett lämpligt språk för att koda ett hög interaktivt spel?